

# TANET SR 13



## Detergente a base alcolica

- Ad alte prestazioni ■ Senza aloni ■ Profumazione gradevole

### Proprietà del prodotto

- TANET SR 13 garantisce elevate prestazioni di pulizia ad una bassa concentrazione.
- E' delicato sui materiali, mantiene l'aspetto originale della superficie, non lascia aloni e striature dopo la pulizia.
- Non lascia residui, si applica in modo semplice e versatile, porta a risultati perfetti.
- Ha un basso costo in uso e non richiede doppi passaggi permettendo così di risparmiare tempi e costi.
- E' piacevole da usare e rilascia un gradevole profumo.

### Area di applicazione

- Adatto a tutti i tipi di pavimenti resistenti all'acqua (linoleum, PVC, pietra, ecc), anche protetti da e dispersioni auto lucidanti. Inoltre, è ideale per tutte le superfici in plastica lavabili, lisce e lucide, verniciate, in vetro, ceramica, metallo. Non utilizzare su superfici in legno non trattate.

### Modo d'uso e dosaggio



Dosare in elazione all'applicazione e al grado di sporco. Seguire le istruzioni riportate di seguito.



**Lavaggio manuale dei pavimenti:** passare lo straccio a secco o umido sul pavimento con uno straccio pulito

5-20 ml/L



**Pulizia delle superfici:** pulire la superficie umida o bagnata con un panno pulito



**Pulizia spray:** spruzzare il prodotto su un panno pulito e passare la superficie

### Dichiarazione sugli ingredienti utilizzati

<5% tensioattivi anionici, tensioattivi non ionici, profumo

### Sviluppo sostenibile e produzione



### Sicurezza del prodotto, conservazione e protezione dell'ambiente

**Sicurezza:** Prodotto destinato all'uso professionale. Per ulteriori informazioni consultare la scheda di sicurezza del prodotto.

**Conservazione:** Conservare il prodotto a temperatura ambiente nella sua confezione originale.

**Ambiente:** Smaltire il contenitore solo quando è vuoto negli appositi centri di raccolta.

#### Unità di vendita

Codice 712863 10 x 1 L  
Codice 1204753 1 x 10 L

Il vostro partner di fiducia sul territorio

Valore pH

